|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Übungsthema auswählen** | | |
| **Kennung** | | UC-U5 |
| **Priorität** | | 9 |
| **Kurzbeschreibung:** | | |
| Eine Übungsthema wird ausgewählt, um eine Übung zu Beginnen | | |
| **Vorbedingung(en):** | | |
| Die Mindmap wird angezeigt | | |
| **Nachbedingung(en):** | | |
|  | | |
| **Normaler Ablauf:** | | |
|  | 1. Der Use-Case beginnt, wenn der Benutzer ein Thema in der Mindmap auswählt 2. Das System gibt dem Benutzer die Möglichkeit das Thema zu Bearbeiten oder eine neue Übung zu starten, oder eine bestehende Übung zu dem Thema auszuwählen 3. Der Benutzer gibt an, dass er das Thema bearbeiten möchte, um Lernziele, Arbeitsanweisungen oder Themabenennung anzupassen 4. Der Benutzer nimmt die Änderungen an den Themavariablen vor 5. Der Benutzer hat die Möglichkeit die Themaänderungen zu speichern 6. Das System kehrt zur Mind-Map Übersicht zurück und wählt das gerade gespeicherte Thema aus (weiter mit Schritt 2) 7. Der Use-Case endet | |
| **Ablauf-Varianten:** | | |
| 2a | Der Benutzer startet eine neue Übung | |
|  | 1. Der Benutzer signalisiert, dass er eine neue Übung zu dem Thema anlegen möchte 2. … | |
| 2b | Der Benutzer öffnet eine bestehende Übung | |
|  | 1. Der Benutzer signalisiert, dass er eine bestehende Übung zu dem Thema anlegen möchte 2. … | |
| **Spezielle Anforderungen:** | | |
|  | | |
| **Zu klärende Punkte:** | | |
| * MindMap ständig geöffnet? Dann kann VB entfallen | | |
|  | | |

**UC-Beschreibung nicht vollständig**